

# HELDENDOKUMENT

NAME

RASSE

(MODIFIKATIONEN):

KULTUR

(MODIFIKATIONEN):

PROFESSION

(MODIFIKATIONEN):

GESCHLECHT

ALTER

GRÖSSE

GEWICHT

HAARFARBE

Augenfarbe

AUSSEHEN

WAPPEN/PORTRÄT

STAND

TITEL

SOZIALSTATUS

FAMILIE/HERKUNFT/HINTERGRUND

## VORTEILE & NACHTEILE

## EIGENSCHAFTEN & BASISWERTE

	Modifikator	Start	Aktuell
Mut			
Klugheit			
Intuition			
Charisma			
Fingerfertigkeit			
Gewandtheit			
Konstitution			
Körperkraft			
Geschwindigkeit			

	Modifikator	Start	Aktuell	Zugekauft	Max. Zug.
LEBENSRIKTE $(KO+KO+KK)/2$					
AUSDAUER $(MU+KO+GE)/2$					
ASTRALENERGIE $(MU+IN+CH)/2$					
KARMAENERGIE					
MAGIERESISTENZ $(MU+KI+KO)/5$					
INI-BASISWERT $(MU+MU+IN+GE)/5$					
AT-BASISWERT $(MU+GE+KK)/5$					
PA-BASISWERT $(IN+GE+KK)/5$					
FK-BASISWERT $(IN+FF+KK)/5$					

- Kampfespor (INI+2)  
 Kampfflexe (INI+4)

## ABENTEUERRIKTE & STUFE

GESAMT:

GUThABEN:

EINGESETZTE AP:

STUFE: